

Officiel de table de marque (OTM)



MISSIONS PRINCIPALES :

- Gérer la table de marque pour garantir un déroulement précis et fiable des rencontres
- Enregistrer et contrôler les informations officielles du match, en soutien à l'arbitrage



OBJECTIFS DE LA MISSION :

- Signaler les temps morts des équipes
- Tenir le score du match à jour
- Avertir les arbitres des changements incorrects
- Suivre le chronomètre et les pauses officielles
- Indiquer les sanctions temporaires ou exclusions des joueurs
- Assurer la communication avec les arbitres et officiels
- Vérifier la cohérence de la feuille de match et des documents officiels



COMPÉTENCES REQUISES :

- Connaissance des règles du handball
- Connaissance du logiciel du table de marque
- Rigueur et ponctualité
- Sens des responsabilités
- Sens de l'observation
- Neutralité et impartialité

À noter : ces missions sont proposées à titre d'exemple et peuvent être adaptées selon les besoins de votre club

