



Règlement de la 1^{ère} édition du Tournoi Sandball

Vichy Communauté Handball
28 juin 2025



I. Règles du tournoi :

Les équipes doivent être composées au minimum de 5 joueurs et/ou joueuses, et appartenir aux catégories Sénior(e) ou Loisir.

Les joueurs doivent être obligatoirement licenciés auprès d'un club FFHB pour la saison 2024/2025.

Possibilité d'avoir des équipes mixtes (femmes/hommes).

10 équipes maximum pourront s'inscrire à la 1^{ère} édition du tournoi de Sandball Vichy Communauté Handball.

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à midi (12h00) le 15 juin 2025 et se feront en ligne. Le coût de l'inscription est de 35€ par équipe.

L'inscription sera définitive dès sa validation par l'organisateur qui s'effectuera par mail. Le paiement s'effectuera par un lien HelloAsso.

Le tournoi sera composé d'une phase de poule (Poule A et B) et sera suivie des ¼, ½ et finale. Il y aura également un match de classement pour les autres.

Lors des phases de poule, un match peut se terminer par un nul. En revanche pour les phases finales, si les équipes sont à égalité à l'issue du temps réglementaire le vainqueur sera désigné par "le but en or".

Le tournoi débutera à 10h00. La fin théorique du tournoi est prévue à 18h30. Les matchs auront une durée de 2 x 10 min + 5 minutes de mi-temps.

Des vestiaires seront mis à disposition des équipes pour se changer et se doucher.

Une pause méridienne a lieu de 12h30 à 13h30. Une buvette avec boissons et restauration sera proposée tout au long de la journée.

II. Règles du jeu :

- 3 joueurs de champ et un gardien (+ 1 joueur remplaçant à minima)
- 2 temps de jeu de 10 minutes (pas de temps mort à disposition des équipes) entre coupé d'une mi temps de 5 minutes.
- Le début et la fin du match sont donnés par la table de marque générale.
- Un arrêt du temps peut être demandé par l'arbitre si un joueur est blessé. Dans ce cas, la fin du match sera donnée par l'arbitre.

- Un but en kung fu et/ou d'une femme vaut 2 points. Un but ordinaire pour un Homme vaut 1 point.
- Toute sortie du gardien est interdite et donne 2 points à l'attaquant et ce quoi qu'il arrive.
- Toute balle tombée au sol avant le tir l'annule.
- La défense alignée à 6 mètres est interdite. Les joueurs doivent montrer leur volonté à récupérer le ballon par une défense étagée (agir sur la trajectoire et non sur les joueurs).
- Les contacts sont interdits en défense. S'il y en a un, il y aura un jet franc ou 7 mètres.
- Les joueurs peuvent être exclus « temporairement » par l'arbitre. La sanction dure uniquement jusqu'au changement de possession de balle. A la 2^{ème} suspension d'un même joueur, il sera disqualifié jusqu'à la fin du match.
- L'arbitre peut également exclure directement un joueur via le carton rouge.
- L'organisateur a la possibilité d'exclure des joueurs ou une équipe si des comportements antisportifs ou non appropriés sont constatés.
- Les jets de 6M (penalty) ont lieu lorsqu'une chance de marquer a clairement été entravée par une faute.
- Les 3 pas sont autorisés.
- Les remises en jeu se font un pied sur la ligne (jet de coin compris).
- La remise en jeu après un but s'effectue du gardien.