

GUIDE DE SURVIEUNIMÉRIQUE EN MILIEUN NUMÉRIQUE

COMMENT ACCOMPAGNER ET PROTÉGER LES JEUNES DANS LEURS USAGES ?

SUIVEZ LE GUIDE!

EXPLORER UN NOUVEAU MONDE, SANS DANGER...

COMPORTEMENTS ÉTRANGES, APPLICATIONS OBSCURES, JARGON INCOMPRÉHENSIBLE...
BIENVENUE DANS LA JUNGLE DU NUMÉRIQUE!

PAS ÉVIDENT DE S'Y RETROUVER, D'ARRIVER À EN DISCUTER, DE SE PROTÉGER ET DE PRENDRE LES BONNES DÉCISIONS.

MAIS PAS D'INQUIÉTUDE, VOUS N'ÊTES PAS SEULS, LOG.IN EST LÀ POUR VOUS ACCOMPAGNER!

Depuis de nombreuses années, notre principal objectif est d'aider les familles à se frayer un chemin dans cette "Jungle", pour permettre à toutes et à tous de s'y aventurer en toute sécurité.

Vous retrouverez dans ce "guide de survie en milieu numérique" des clés de compréhension, et de nombreuses astuces et réponses, qui vont vous permettre une découverte de nouveaux horizons.

DE L'USAGE RAISONNÉ DES ÉCRANS, EN PASSANT PAR LES RÉSEAUX SOCIAUX, LA RÉPUTATION, LE CONTENU PRÉSENT SUR INTERNET ET LES JEUX-VIDÉO, LES SUJETS ABORDÉS DANS CE GUIDE VONT VOUS PERMETTRE D'ABORDER CETTE AVENTURE AVEC PLUS DE SÉRÉNITÉ.



login-prevention.fr

× SOMMAIRE



L'USAGE RAISONNÉ DES ECRANS :

+ DEFINIR UN CADRE + GARDER LE CONTRÔLE

+ RESPECTER LE SOMMEIL + ET LES ONDES ?

P. 4

LES RÉSEAUX SOCIAUX

+ INSTAGRAM + SNAPCHAT

+ TIKTOK + MÉTADONNÉES

P. 6



L'E-REPUTATION

+ PROTÉGER SON IDENTITÉ

P. 9



LES RISQUES DU WEB

+ HARCÈLEMENT NUMÉRIQUE

+ INTIMITÉ ET NUMÉRIQUE + LES HATERS

P. 10



LES CONTENUS DU WEB

+ STREAMING + PORNOGRAPHIE

+ FAKE NEWS + PROTECTIONS

P. 12



LES JEUX-VIDÉO

+ CONSEILS + GESTION DU TEMPS

+ LES JEUX-VIDÉO ET LA SANTÉ

P. 15

LES ECRANS

SMARTPHONES, ORDINATEURS : UN USAGE RAISONNÉ...

+DÉFINIR UN CADRE

AVANT D'ÉQUIPER SON ENFANT D'UN SMARTPHONE, IL FAUT S'INTERROGER SUR SON DEGRÉ DE RESPONSABILITÉ VIS-À-VIS D'UN OUTIL QUI OFFRE UNE MULTITUDE D'USAGES.

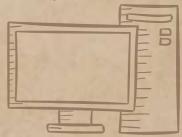
SI VOUS PENSEZ QU'IL A SIMPLEMENT BESOIN D'ÊTRE JOIGNABLE, DE TÉLÉPHONER ET D'ENVOYER DES MESSAGES, UN SIMPLE TÉLÉ-PHONE OU UN FORFAIT SANS INTERNET POURRAIENT SUFFIRE.

QUEL QUE SOIT L'OUTIL DE TÉLÉPHONIE QUE VOUS LUI ACHETEZ, IL EST IMPÉRATIF DE DÉFINIR AVEC LUI LE CADRE ET LES RÈGLES DE SON UTILISATION, AVANT MÊME L'ACHAT.

CE CADRE NE DOIT PAS ÊTRE TROP STRICT, NI TROP SOUPLE, ET DOIT SURTOUT ÉVOLUER AVEC LE TEMPS. LES RÈGLES PRÉCÉDEMMENT-DÉFINIES PEUVENT ÊTRE SIGNÉES ET AFFICHÉES À VOTRE DOMICILE. ÉVITEZ DE FAIRE DES ÉCRANS UN OUTIL DE RÉCOMPENSE ET/OU DE SANCTION, AFIN DE NE PAS ÊTRE EN PERMANENCE DANS LE CONFLIT.

+GARDER LE CONTRÔLE

Nous vous conseillons de désactiver les notifications des applications, pour éviter de devenir « accro » avec le temps, ou « nomophobe » (peur de perdre ou d'être dépossédé/séparé de son Smartphone).



LE BUT EST DE CONTRÔLER VOTRE TEMPS D'ÉCRAN JOURNALIER OU HEBDOMADAIRE.



+ RESPECTER LE SOMMEIL

AVANT LE COUCHER, ÉVITER QUE LES ENFANTS SOIT EXPOSÉS À LA LUMIÈRE BLEUE ÉMISE PAR LES ÉCRANS D'ORDINATEURS ET DE SMART-PHONE.

EN EFFET, CETTE LUMIÈRE EST À PEU PRÈS IDENTIQUE À LA LUMIÈRE NATURELLE... ELLE STIMULE LE CERVEAU ET RETARDE LE SOMMEIL.



DONC, PENSER À ÉTEINDRE LES ÉCRANS ENTRE 30 MIN ET 1 HEURE AVANT LE COUCHER.

LA NUIT, IL EST PRÉFÉRABLE QUE LES ÉCRANS (SMARTPHONE ET ORDINATEUR) NE SOIENT PAS DANS LA CHAMBRE DES ENFANTS CAR ILS SONT TROP TENTÉS DE REGARDER SI UNE NOTIFICATION EST ARRIVÉE.



PRÉFÉREZ L'USAGE D'UN VRAI RÉVEIL, D'UNE ALARME MP3 PLUTÔT QUE L'ALARME DU SMARTPHONE OU DU MOBILE.

A CAUSE DU MANQUE DE SOMMEIL, ET DE RÉVEILS FRÉQUENTS QUI EMPÊCHENT UNE RÉELLE DÉTENTE ET UN SOMMEIL PROFOND, LES JEUNES SOUFFRENT DE FATIGUE ET D'UNE CONCENTRATION MOINDRE.

+ ET LES ONDES ?



POUR LE MOMENT, AUCUN RAPPORT DE L'OMS (ORGANISATION MONDIALE DE LA SANTÉ) N'A POINTÉ QUE LES ONDES ÉLECTROMAGNÉTIQUES POUVAIENT ÊTRE NOCIVES POUR I'HOMME.



CEPENDANT, DEPUIS 2011, IL EST RECOM-MANDÉ D'UTILISER DES OREILLETTES, POUR ÉLOIGNER LE TÉLÉPHONE OU SMARTPHONE DE LA TÊTE, ET ÉVITER QUE LES ONDES TRAVERSENT LE CORPS HUMAIN.

UN NOUVEAU RAPPORT DE L'OMS EST ATTENDU DANS LES ANNÉES À VENIR.

LES RESEAUX SOCIAUX

INSTAGRAM / SNAPCHAT / TIK TOK

LES RÉSEAUX SOCIAUX VONT FAIRE PARTIE DE LA VIE D'UN ADOLESCENT, DÈS SON JEUNE ÂGE, ET PRENDRE UNE PLACE PARFOIS TROP IMPORTANTE.

ET MÊME SI CES APPLICATIONS VONT LEUR PER-METTRE DE COMMUNIQUER, DE PARTAGER ET D'APPRENDRE, LEUR USAGE DOIT TOUT DE MÊME ÊTRE ENCADRÉ.

+UN ACCÈS CONDITIONNÉ

Conseillé à partir de 13 ans avec accompagnement parental ou 16 ans en autonomie.



+ INSTAGRAM

RÉSEAU LANCÉ LE 6 OCTOBRE 2010 PERMET DE PUBLIER DES PHOTOS ET VIDÉOS ET LES PARTAGER.



Pour communiquer en toute sécurité, utiliser le compte privé dans la rubrique « confidentialité » des paramètres de votre compte.



ATTENTION À LA NOTION D'ABONNÉS DONT PARLE INSTAGRAM CE NE SONT PAS TOUJOURS DES AMIS. L'UTILISATION D'UN COMPTE INSTA DOIT ÊTRE ENCADRÉE, SURTOUT POUR LES PLUS JEUNES.

CETTE APPLICATION A ÉTÉ ÉLUE POUR LA 3EME ANNÉE CONSÉCUTIVE COMME L'APPLI «LA PLUS DANGEREUSE EN TERMES D'ESTIME DE SOI». EN EFFET, À FORCE DE SE COMPARER AVEC DES GENS QUI DIF-FUSENT CONTINUELLEMENT UNE IMAGE MODIFIÉE DE LEUR VIE, CERTAINS JEUNES EN VIENNENT À RESSENTIR UN SENTIMENT DE DÉPRIME.





+ SNAPCHAT

LANCÉ LE 8 JUILLET 2011
PERMET DE PARTAGER DES MESSAGES, PHOTOS ET VIDÉOS "ÉPHÉMÈRES"

CONSEILS : PARAMÉTRER SON COMPTE, NOTAMMENT LA GÉOLOCALISATION (MODE FANTÔME) ET LE COMPTE PRIVÉ. EVITER LES GROUPES "CLASSE", INGÉRABLES POUR L'ADMINISTRATEUR.



AUJOURD'HUI, LES SEULES VOIES PRIVÉES POUR COMMUNIQUER SONT LE MAIL, LE TEXTO ET L'APPEL TÉLÉPHONIQUE.

AUSSI, IL EST IMPÉRATIF DE NE PAS TOMBER DANS LE PIÈGE DU COTÉ ÉPHÉMÈRE QUE SUGGÈRE L'APPLICATION. L'APPLICATION PEUT STOCKER LE CONTENU GRÂCE À SES CGU (VOIR RUBRIQUE 'MÉTADONNÉES').

IL EST BON DE RAPPELER QUE N'IMPORTE QUEL ABONNÉ PEUT, À TOUT MOMENT, FAIRE UNE CAPTURE D'ÉCRAN, D'UN MESSAGE OU D'UNE PHOTO, QUI DEVAIT RESTER ÉPHÉMÈRE.

POINT DE VIGILANCE SUR LES « FLAMMES » : OUTILS ADDICTIFS DE L'APPLICATION, QUI, PAR LA GÉNÉRATION DE DOPAMINE ET LA STIMULATION DE LA CULPABILITÉ, POUSSE LES JEUNES À UTILISER L'APPLICATION TOUS LES JOURS, MÊME SI ILS N'EN ONT PAS BESOIN.







+ TIK TOK

LANCÉ EN SEPTEMBRE 2016 L'APPLICATION EST UN SERVICE DE PARTAGE DE VIDÉOS

TOUT COMME LES AUTRES APPLICATIONS, IL EST BON DE RAPPELER QU'IL EST NÉCESSAIRE DE PARAMÉTRER SON COMPTE EN PRIVÉ, NOTAMMENT POUR LES PLUS JEUNES. CECI VA EMPÊCHER LE PARTAGE DES VIDÉOS.





ATTENTION! PAR SON SYSTÈME DE « SCROLL INFINI », L'APPLICATION DEVIENT VITE CHRONOPHAGE... IL EST BON DE SE DONNER UNE LIMITE DANS L'UTILISATION.



AFIN DE FAIRE UN MAXIMUM DE VUES, CERTAINS INTERNAUTES VIENNENT À SEXUALISER LEURS TENUES ET ATTITUDES, OU PARTICIPER À DES CHALLENGES PARFOIS DANGEREUX. CE COMPORTEMENT ENTRAÎNE UNE AUGMENTATION DES VUES, MAIS ÉGALEMENT UN PROBABLE DANGER, À CAUSE DES PRÉDATEURS EN QUÊTE DE CONTENUS DE MINEURS DÉNUDÉS.

CONSEIL : REGARDER LES VIDÉOS DES ENFANTS AVANT QU'ELLES NE SOIENT MISES EN LIGNE.

+ REVENTE DES MÉTADONNÉES

LES C.G.U. (CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION), QUI NE SONT GÉNÉRALEMENT PAS LUES, FONT OFFICE DE CONTRAT AVEC CES ENTREPRISES NUMÉRIQUES. L'UTILISATION DES APPLICATIONS A UNE VALEUR COMMERCIALE, EN RAISON DES MÉTADONNÉES (OU DONNÉES PERSONNELLES) QU'ELLE CONTIENT.

LES MÉTADONNÉES SONT LES INFORMATIONS SOCIALES QUE CONTIENNENT NOS DOCUMENTS PUBLIÉS (EX: TYPE DE VÊTEMENTS / CHAUSSURES PORTÉS, TAILLE, ÂGE, COULEUR DE PEAU...)

UNE FOIS COLLECTÉES, CES MÉTADONNÉES SONT ENSUITE REVENDUES À DES ENTREPRISES, CHARGÉES DE NOUS ENVOYER DES PUBLICITÉS ADAPTÉES À NOTRE PROFIL, DANS LE BUT DE MODIFIER NOTRE COMPORTEMENT ET NOTRE CONSOMMATION.



L'E-REPUTATION

GÉRER SON IMAGE SUR INTERNET...

+ PROTÉGER SON IDENTITÉ

38% DES RECRUTEMENTS ONT LIEU À TRAVERS LES RÉSEAUX SOCIAUX. 89% DES EMPLOYEURS RECHERCHENT DES INFORMATIONS SUR GOOGLE, FACEBOOK, ETC. POUR FINALISER LEUR CHOIX DE RECRUTEMENT.



ILS PEUVENT UTILISER DES SITES DE RECHERCHE SPÉCIALISÉS ET PAYANTS (DONC BEAUCOUP PLUS PUISSANTS : RECONNAISSANCE FACIALE, ...) SUR L'E-RÉPUTATION.



À L'AIDE DE LOGICIELS, IL EST TRÈS FACILE DE CONNAÎTRE L'IDENTITÉ D'UNE PERSONNE PRÉSENTE SUR DES PHOTOS PUBLIÉES.

AVEC LES PROGRÈS DE LA RECONNAISSANCE FACIALE, LE VISAGE EST ÉGALEMENT CONSIDÉRÉ COMME UNE DONNÉE PERSONNELLE.

IL EST DONC CONSEILLÉ D'UTILISER UN PSEUDONYME ET DE NE PAS PUBLIER SA PHOTO.

EN 2014, L'EUROPE A INSTAURÉ UN DROIT À L'OUBLI, MAIS SA MISE EN APPLICATION RESTE TRÈS COMPLIQUÉE.

EN EFFET, LES RÉSEAUX SOCIAUX ET LES OPÉRATEURS INTERNET GARDENT DES COPIES DES PUBLICATIONS SUR LEURS SERVEURS.



LES ORIGINAUX DES PHOTOS PUBLIÉES SONT TOUJOURS CONSERVÉS, NOUS NE POUVONS FAIRE DISPARAÎTRE QUE LES COPIES.

LES RISQUES DU WEB

HARCELEMENT / INTIMITE / HATERS

+ HARCELEMENT NUMÉRIQUE

LA RÉPÉTITION D'UNE QUELCONQUE FORME DE VIOLENCE PSYCHOLOGIQUE, PHYSIQUE OU NUMÉRIQUE PEUT ÊTRE CONSIDÉRÉE COMME DU HARCÈLEMENT.





LES RÉSEAUX PEUVENT PARFOIS ÊTRE LE VÉHICULE OU L'ACCÉLÉRATEUR DE CETTE VIOLENCE.

DE PAR LE SENTIMENT D'IMPUNITÉ, ET CELUI D'ÊTRE CACHÉ DER-RIÈRE UN ÉCRAN OU UN PSEUDO (ANONYMAT), CERTAINS JEUNES NE SE RENDENT PAS TOUJOURS COMPTE QUE LE HARCÈLEMENT POUSSE D'AUTRES À BOUT, AVEC UNE EXTREME FACILITÉ.

COMMENT ARRIVER À SE CONCENTRER SUR SES ÉTUDES TOUT EN AYANT PEUR ? IL Y A ENCORE QUELQUES ANNÉES, LA MAISON / CHAMBRE ÉTAIT UN SAS DE DÉCOM-PRESSION. AVEC L'ARRIVÉE DE TECHNOLOGIE NOMADE, CE N'EST PLUS LE CAS.

+NOS CONSEILS

RESTER OUVERT À LA DISCUSSION AVEC SON ENFANT ÊTRE ATTENTIF AU CONTENU REGARDÉ ET PUBLIÉ FAIRE DES BILANS RÉGULIERS DES PERSONNES AVEC QUI ÉCHANGE VOTRE ENFANT EN CAS DE PROBLÈME, CONTACTER LE 3018 E-ENFANCE

+ INTIMITÉ ET NUMÉRIQUE

GRANDE RÈGLE DU NUMÉRIQUE : "RIEN N'EST ÉPHÉMÈRE !"

RECEVOIR DES PHOTOS/VIDÉOS INTIMES SANS CONSENTEMENT EST CHOQUANT. LES SOLU-TIONS : BLOQUER, SIGNALER ET EN PARLER.

L'ENVOI DE PHOTOS/ VIDÉOS, MÊME À QUELQU'UN DE CONFIANCE PEUT ENTRAÎNER LA CAPTATION, LE PARTAGE ET LA DIFFUSION AU PLUS GRAND NOMBRE (EXPLOITATION DE L'IMAGE SEXUELLE).



+ LE FLÉAU DES NUDES

78 % DES FEMMES DE 18 À 34 ANS ET 69 % DES FEMMES DE 35 À 54 ANS DISENT AVOIR REÇU AU MOINS UNE DES « NUDES » SANS CONSENTEMENT PRÉALABLE (USA, 2017 - SOURCE : YOUGOY)

ELLES SONT DONC DEVENUES DES VICTIMES D'AGRESSIONS SEXUELLES, PAR EXTENSION DE LA LOI SUR LES VIOLENCES.

+ LES HATERS / RAGEUX

LA QUANTITÉ D'ÉCHANGES SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX ENTRAÎNE AUSSI LA POSSIBILITÉ DE TOMBER SUR DES PERSONNES MALVEILLANTES. SE RÉFUGIANT DERRIÈRE L'ANONYMAT DE LEUR COMPTE, CES "HATERS" (OU "HAINEUX" / "RAGEUX") N'HÉSITENT PAS À INSULTER VIOLEMMENT LE CONTENU POSTÉ ET/OU SON AUTEUR.



+NOS CONSEILS

NE PAS HÉSITEZ À BLOQUER ET SIGNALER LES PROPOS.

LEST POSSIBLE DE S'INFORMER SUR LE SITE DE LA CNIL.FR

POSSIBILITÉ DE DÉPOSER UNE PLAINTE EN LIGNE

TOUJOURS RÉALISER DES CAPTURES D'ÉCRAN POUR GARDER DES PREUVES.

LES CONTENUS DU WEB

EVITER LES MAUVAISES SURPRISES

+ STREAMING ET TÉLÉCHARGEMENT

LES SITES DE STREAMING ET/OU DE TÉLÉCHARGEMENT ILLÉGAUX REGORGENT DE POP UP PORNOGRAPHIQUES ET DE POTENTIELS VIRUS POUR VOS APPAREILS.

SUR LES NAVIGATEURS INTERNET, IL EST POSSIBLE D'UTILISER DES BLOQUEURS DE PUBLICITÉS (ADBLOCK, ADGUARD...) POUR ÉVITER LES CONTENUS INADAPTÉS.



+ LA PORNOGRAPHIE

LA PORNOGRAPHIE EXISTE DEPUIS LES ANNÉES 60, MAIS SON ACCÈS A FONDAMENTALEMENT CHANGÉ : IL EST DÉSORMAIS GRATUIT ET PLUS FACILE, GRÂCE AUX «TUBES ».

IL S'AGIT DE MICRO-VIDÉOS CATÉGORISÉES, PRÉSENTANT DES IMAGES ET VIDÉOS PORNOGRAPHIQUES.

SUR CES PLATEFORMES, LES VIDÉOS SONT EN CONCURRENCE, POUR FAIRE LE PLUS DE VUES, DONC LES CONTENUS LES PLUS EXTRÊMES SONT TRÈS FRÉQUENTS.



DÈS LE PRIMAIRE, CERTAINS ENFANTS SE RETROUVENT CONFRONTÉS DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT À DU CONTENU A CARACTÈRE SEXUEL, DE FAÇON VOLONTAIRE OU INVOLONTAIRE.



IL VA ÊTRE ESSENTIEL DE COMMUNIQUER AVEC EUX SUR CE QU'ILS ONT VU EN LEUR EX-PLIQUANT QUE CE N'EST PAS LA RÉALITÉ DE L'AMOUR ET DE LA SEXUALITÉ.



PUIS REMETTRE EN QUESTION LA PROTECTION MISE EN PLACE AU SEIN DU FOYER.

SUR GOOGLE, ALLER DANS "PARAMÈTRES" ET ACTIVER "SAFE SEARCH" POUR UN PREMIER FILTRE DE PROTECTION CONTRE LA PORNOGRAPHIE.

MAIS ATTENTION, CETTE OPTION NE FILTRE QUE LES RÉSULTATS DES RECHERCHES SUR LE MOTEUR DE RECHERCHE ET NE BLOQUE PAS LES CONTENUS.



RESSOURCES ADAPTÉES

DES SITES INTERNET PEUVENT ÊTRE CONSULTÉS (À PARTIR DE 14 ANS) :

JEPROTEGEMONENFANT.GOUV.FR

EDUCATIONSENSUELLE.COM,

LES PLAQUETTES DU PLANNING FAMILIAL

BIEN RÉAGIR

EN TERMES DE COMPORTEMENT, NE PAS PUNIR OU CRIER SUR L'ENFANT QUI TOMBE SUR DES IMAGES PORNOGRAPHIQUES.

IL EST INUTILE DE LUI TRANSMETTRE NOS PEURS MAIS PLUTÔT D'EN DISCUTER AVEC LUI.



+ LES "FAKE-NEWS" OU "HOAX"



S'EN PRÉMUNIR :

SELON UNE ÉTUDE MENÉE PAR L'INSTITUT COMMON SENSE MEDIA (USA), 56% DES JEUNES DE 10 À 18 ANS ESTIMENT NE PAS SAVOIR DIFFÉRENCIER UNE VRAIE INFO D'UNE FAUSSE. Pour vérifier les infos, aller par exemple sur le site Hoaxbuster et toujours croiser l'information avec une autre source.



+ LES PROTECTIONS

LES CONTRÔLES PARENTAUX SE PRÉSENTENT SOUS LA FORME DE LOGICIELS, GRATUITS OU PAYANTS

COÛT ANNUEL: ENTRE 50 ET 90 EUROS.

PROFIL ENFANT : LISTE BLANCHE PROFIL ADOLESCENT : LISTE NOIRE

PROFIL ADULTE: LIBRE

RESSOURCES UTILES:

PEDAGOJEUX.FR

JEPROTEGEMONENFANT.GOUV.FR

Préferez installer les écrans dans la salle commune.

QUAND L'ENFANT EST SUR LES ÉCRANS :

- · NE PAS ÊTRE LOIN,
- · INSTAURER DES RÈGLES D'USAGE.
- · INSTALLER UN LOGICIEL DE CONTRÔLE PARENTAL



LES JEUX VIDEO

CONSEILS AUX PARENTS DE GAMERS

+ RESTER ANONYME

LORS D'UNE PARTIE DE JEUX EN LIGNE (PAS DE NOM DE FAMILLE, PAS D'INFOS PERSONNELLES), NE PARLER QUE DU JEU, N'ACCEPTER AUCUNE INVITATION D'INCONNUS, SANS EN PARLER AUX PARENTS.





BEAUCOUP DE JEUX SUR MOBILE ET TABLETTE CONTIENNENT DES ACHATS INTÉGRÉS.

IL FAUT DONC ÊTRE PRUDENT LORS DE LA CRÉATION D'UN COMPTE, ET AU QUOTIDIEN, CAR POUR DÉBLOQUER CERTAINS OBJETS, IL VA FALLOIR EN PASSER PAR LA CARTE BANCAIRE OU DES CARTES PRÉ-PAYÉES.

AVEC UN CONTRÔLE PARENTAL EFFICACE, IL EST POSSIBLE DE DÉSACTIVER LA POSSIBILITÉ POUR UN ENFANT D'ACTIVER CES ACHATS VIA CARTE BANCAIRE.

+ GESTION DU TEMPS

LES JEUX VIDÉOS SONT CHRONOPHAGES. IL VA DONC FALLOIR ÉDUQUER LES ENFANTS ET LES JEUNES À LA NOTION DE TEMPS.

IL EST POUR CELA POSSIBLE DE DONNER DES REPÈRES, GRÂCE À UN RÉVEIL PAR EXEMPLE.

EX : SI 1H DE JEU EST AUTORISÉE, METTRE UN RÉVEIL :

- AU BOUT DE 30 MIN POUR SIGNALER QUE LA MOITIÉ DU TEMPS EST ÉCOULÉE
- PUIS 10 MIN AVANT LA FIN, AFIN DE PERMETTRE LA SAUVEGARDE ÉVENTUELLE DE LA PARTIE.

+ LES JEUX VIDÉO ET LA SANTÉ

ATTENTION : MÊME SI CE N'EST PAS LA MÊME FATIGUE, REGARDER DES GENS JOUER À DES JEUX VIDÉOS, SUR YOUTUBE OU TWITCH, EST DU TEMPS D'ÉCRAN.

RÉFÉREZ VOUS AUX LOGOS PEGI, QUI SONT DES RECOMMANDATIONS ET PAS DES INTERDICTIONS.





EX : PEGI 16 = CONSEILLÉ À PARTIR DE 16 ANS.

LES LOGOS PEGI SONT ASSOCIÉS À UNE SIG-NALÉTIQUE AU DOS DE LA JAQUETTE DANS LA PLUPART DES JEUX VIDÉO.

3 7 12 16 18

Pegi

A LA QUESTION: LES JEUX VIDÉOS SONT ILS DANGEREUX POUR LA SANTÉ ? NOUS RÉPONDONS : CELA DÉPEND !

→ A QUELS JEUX JE JOUE ?

-> AVEC QUI JE JOUE ?

- COMBIEN DE TEMPS JE JOUE ?

LE JEU VIDÉO EST-IL SOURCE DE **CONFLIT AVEC MON ENTOURAGE?**

Nous vous encourageons à allez vous-MÊME SUR YOUTUBE ET RECHERCHER LE JEU VIDÉO QUE SOUHAITE SE PROCURER VOTRE ENFANT, AFIN DE VOUS FAIRE VOTRE PROPRE AVIS

LA PLUPART DES JEUX PERMETTENT DE DÉVELOPPER LA PSYCHO MOTRICITÉ, LES REPÈRES SPATIO-TEMPORELS, LA CULTURE GÉNÉRALE, LA DEXTÉRITÉ ET LES RÉFLEXES.

CE N'EST DONC PAS LA PRATIQUE DES JEUX VI-DÉO QUI EST PROBLÉMATIQUE, MAIS SON EXCÈS.



CONCLUSION

LA COMMUNICATION AU CENTRE

FINALEMENT, CETTE JUNGLE DU NUMÉRIQUE N'EST PAS SI COMPLEXE, LORSQU'ELLE EST EXPLORÉE AVEC BEAUCOUP DE COMMUNICATION ET DE BONS SENS.

IL FAUT GARDER EN TÊTE QUE LES RÈGLES DU QUOTIDIEN S'APPLIQUENT AUSSI DERRIÈRE LES ÉCRANS.

LA PLUPART DES ENFANTS UTILISENT BIEN LE NUMÉRIQUE. IL SUFFIT DE LES ACCOMPAGNER PROGRESSIVEMENT À L'USAGE RESPONSABLE ET CITOYEN D'INTERNET, SANS STIGMATISATION OU JUGEMENT.

« La Convention relative aux droits de l'enfant indique clairement que chaque enfant a le droit à la vie privée et il n'y a aucune raison pour que ce droit ne s'applique pas en ligne. » UNIGEF

LES MOTEURS DE RECHERCHE SONT UNE RESSOURCE TECHNIQUE IMPOR-TANTE, ET VOS ENFANTS PEUVENT AUSSI ÊTRE D'UNE AIDE PRÉCIEUSE.

LOG.in

— prévention login-prevention.fr

CE GUIDE EST DISTRIBUÉ DANS LE CADRE D'UNE INTERVENTION DE LOG IN PRÉVENTION. DIFFUSION INTERDITE.