

HANDY

A la découverte du jardinage

L'ENTREE DE SEANCE

- Demander aux enfants s'ils connaissent le matériel qu'il faut pour jardiner ?
- Comment se vêtir pour aller jardiner ? *Leur faire mettre leurs tenues de jardiniers*
- Se préparer pour jardiner
S'échauffer les articulations (genoux, chevilles, poignets, doigts...)



LE RETOUR AU CALME

Se mettre en rond, prendre 1 feuille, des crayons, des feutres dessiner 1 jardinier dans son jardin avec son matériel dans le calme avec 1 musique douce (possibilité de dessiner également les produits du potager : fruits, légumes...).

Ranger le matériel avec papa et maman.



La situation proposée

L'HISTOIRE

- Les jardiniers doivent amener les graines en pot dans le jardin pour que les « oiseaux mangeurs de graines » ne les volent pas.



MATERIEL

- Graines (riz ou lentilles)
- 10 Pots (verres en plastiques)
- Plots (bouteilles en plastiques)
- Terre (Chaises)

ORGANISATION

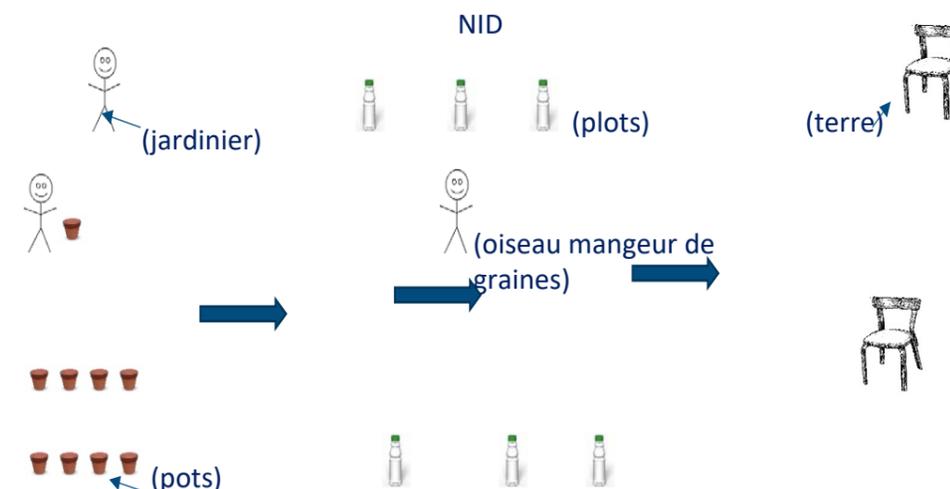
Le (ou les) jardinier(s) doit se déplacer dans 1 espace défini en passant par le nid de « l'oiseau mangeur de graines » sans se faire toucher.

EXPLICATIONS

Au signal, le 1er jardinier prend 1 pot de graines et doit aller déposer les pots sur la terre sans se faire toucher par « l'oiseau mangeur de graines », en passant dans le nid. Le pot doit être tenu à une main. Si « l'oiseau mangeur de graines » touche 1 jardinier il récupère le pot et le dépose dans son nid.

Le jardinier fait 10 passages et au bout de ces 10 passages, on compte qui a le plus de pots. Si le pot tombe « l'oiseau mangeur de graines » le récupère et le met dans son nid. Après on peut changer de rôle.

Si plusieurs jardiniers (plusieurs enfants), les jardiniers passent chacun leur tour. Le 2ème commence quand le 1er a passé le nid.



CONSEILS

- Bien délimiter l'espace de jeu
- Le parent joue le rôle de "l'oiseau mangeur de graines" en 1er
- Bien insister sur le fait de prendre qu'un seul pot
- Surveiller la zone de l'oiseau (il reste dans son nid)

FAIRE EVOLUER

- Changer de main
- Tenir à deux mains
- Revenir en arrière en courant
- Prendre 2 pots dans les mains
- Si plusieurs jardiniers, les faire partir chacun leur tour

DANS CE JEU L'ENFANT VA:

- Courir vers un point d'arrivée
- Se déplacer dans 1 espace délimité
- Se déplacer en évitant 1 adversaire
- Transporter un objet