



PROJET COMMISSION ARBITRAGE

HBC ARBITRAGE
Saison 2016-2017



SOMMAIRE

Présentation

Contexte

Composition de la commission

Objectifs saison 2016-2017

Fonctionnement et actions

Fonctionnement désignation + focus

Fonctionnement et action

Formation JAJ/JA, table de marque, RSEC, accompagnateur/suiveur

Formation Joueur-Arbitre Entraîneur-Suiveur

Annexes

Arbitrage et Fair Play

Nouvelles règles

Budgets prévisionnels

Conclusion

Relations humaines

PRESENTATION

Le Contexte

Au club, l'arbitrage a toujours eu sa place, nous avons un label Bronze que nous avons récupéré depuis 1 an, cependant avec l'évolution **des obligations** (réforme de l'arbitrage de Nancy) → il devra avoir une place encore plus importante.

La formation des Juges Arbitres Jeunes en **nombre** et **qualité**, leurs encadrements, la présence d'une **Ecole d'Arbitrage labélisé** (évalué et contrôlé sur ses actions de Formations et des suivi) va devenir **obligatoire**.

Ce sera un critère **incontournable** pour que les équipes jeunes et adultes puissent avoir accès à un certain niveau de jeu.

Les Juges Arbitres vont disparaître dans un premier temps à l'échelle nouvelle région (AURA) aux profits de **formateurs certifiés** de Juges Arbitres Jeunes.

PRESENTATION

Les Missions

- Formation Juge Arbitre Jeune et Juge Arbitre (nombre et qualité)
- Désignation JAJ et JA en compétition et sur les matchs amicaux
- L'accompagnement et suivi notamment à domicile
- Formation table de marque (1 minimum)
- Formation des accompagnateur des JAJ (1 minimum)
- Etre en relation avec les instances de l'arbitrage (CDA, CRA, CTA à notre échelle)
- Avoir une école d'arbitrage labélisé (bronze minimum)
- Remplir la CMCD arbitrage + obligation Juge Arbitre par niveau d'équipe

PRESENTATION

Composition de l'équipe

- Président de Commission : Julien GAY (ancien arbitre G4)
- Intervenant principal : désignation, formation, action JAJ et JA: Boris THIEBAULT (Chargé de mission arbitrage Territoire Lyonnais)
- Autres intervenants réguliers : Frédéric Doury (observateur régional membre CRA Lyonnais, Maureen Ameil (ancienne G4)
- Autres intervenants ponctuel : Mélanie Morel (Arbitre Jeune) pour le suivi JAJ mini hand, U11, Jacky Farge (ancien délégué D1) pour le suivi AJ U13, autres Juges Arbitres en formation, les JAJ les plus âgés, parents accompagnateurs
- Intervenant extérieur : Ludovic Farge (temps spécifique), autres personnes à définir
- Peut-être vous?!

PRESENTATION

Les objectifs au regard des besoins estimés (1/2)

- Augmenter le nombre de Juge Arbitre Jeune, principalement dans les catégories U15,U17
notamment dans le secteur féminin
- Continuer le travail d'initiation chez les très jeunes: mini hand, U11
- Améliorer la formation des JAJ en qualités (4 temps de formation) + intervention sur les catégories (1 à 3 en fonction des besoins de la demande)
- Mettre en place 1 à 2 formation table de marque et responsable de salle/espace de compétition
- Mettre en place une formation accompagnateur de JAJ

PRESENTATION

Les objectifs au regard des besoins estimés (2/2)

- Passer en label Argent au niveau de l'Ecole D'Arbitrage
- Assurer 100% des suivis des JAJ sur les rencontres
- Divers interventions en liens avec les demandes
- S'informer des actions de la Commission Technique, mettre en place des actions communes
- Passage de niveau JAJ en Juges Arbitres Départemental et JA D2 vers le D1

FONCTIONNEMENT ET ACTION

Désignations matchs

➤ Info envoyé au JAJ ou JA et suiveur par mail et confirmation sms par la suite avec arbitre (au plus tard 6 jours avant avec date, lieu, heure, idem au suiveur), vous serez en copie par mail

➤ Défini avec la Michelle Blein, référente répartition matchs

Si match amical ou tournoi prévenir minimum 10 jours (désignation) en copie bureau du club pour communication et buvette, **l'ensemble des matchs**

doivent être déclarés obligatoirement (Boris gère) → attention aux oppositions inter catégorie (mineur/majeur) et fille garçon dans les catégories + 13 ans.

➤ Désignations table de marque, responsable de salle: les 2 saison précédentes entraîneur gérat référent table de marque droit à 2 licences dirigeantes pris en charge, police de terrain (parent ou dirigeant club)

FONCTIONNEMENT ET ACTION

Focus gestion lors des compétitions à domicile (organisation et gestion Feuille De Match Electronique, table de marque, police de terrain)

A domicile:

- Le suiveur de JAJ, JAJ et JA présent 30 minutes avant dernier délais.
- Suiveur JAJ, JAJ, JA, entraîneur et joueurs aide à mettre en place (banc, chaise, table de marque, ordinateur, carton de temps mort, etc...)
- Suiveur JAJ, JAJ et JA se marque sur la FDME
- Entraîneur rempli la feuille de match le concernant (au plus H-20 minutes avant le début de la rencontre) → Numéro des joueurs, licences.
- L'entraîneur rempli la feuille de match le concernant (au plus H-20 minutes avant le début de la rencontre) → Numéro des joueurs, licences.
- Si fonctionnement de la saison dernière (à partir de la Toussaint), entraîneur donne le noms du parent qui va tenir le rôle de Chronométrateur (à l'extérieur rôle de secrétaire)
- Brassard de capitaine
- Répartition de la police de terrain à définir??? Sans réponse aujourd'hui (sans elle pas de début de match)

FONCTIONNEMENT ET ACTION

Focus Rôle du l'accompagnateur/suiveur de JAJ ou JA

L'accompagnateur JAJ (idem accompagnateur/animateur entraîneur)

- Prioritairement: **le protéger** de l'environnement et de lui-même (savoir-être notamment) en fonction et ses compétences, du niveau de jeu et du déroulement du match
- Secondairement: **le fidéliser**, l'encourager le conseillé pour s'améliorer sur des notions de base

Pour le suiveur en plus de ces 2 consignes:

- Prioritaire: **diagnostique** et donner des pistes de travail pour que le JAJ trouve de lui-même les solutions
- Secondairement: apporter des solutions claires, **corriger** de façon précises, orienté

Fonctionnement d'intervention:

Avant le match: échange sur les priorités du moments (contexte match, axes de travail, organisation de match FDME)

Pendant: Intervient immédiatement en cas de danger estimé (entraîneur, joueur, autre)

- Va discuter avec les coach sur la sources du soucis, s'adapte et avise en liens avec le règlement
- Utilise le carton de Temps Mort d'Arbitre (à la demande de l'arbitre, pas en fin de match)

Si JAJ demande sur un temps mort (renseignement ou autre), idem mi-temps

Possibilité aide par orientation auto-évaluation des JAJ

Après: FDME + échange sur prestation + compte rendu de suivi.

FORMATION

Formation JAJ, JA

Lors des Entraînements:

- En liens avec vos catégories suivant les besoins (nombre surtout) un intervenant se coordonnera avec vous pour faire une intervention (1 à 3 dans la saison), vous devez y assister pour gérer vos joueurs.
- Début saison surtout, puis reprise Janvier-Février
- A votre demande sur intervention spécifique
Plutôt deuxième partie de saison.

Rassemblement sur 2h: en réunion, ateliers, gymnase

Temps de formation JAJ (4 temps de formation + stage à définir)

- 1) 15 Octobre (Favier 9H30-11H30)
- 2) 19 Novembre (Favier 9H30-11H30)
- 3) A définir
- 4) A définir

FORMATION

Formation table de marque, responsable de salle et espace de compétition

Réunion ateliers, gymnase, théorie:

Temps de formation table de marque

- 1) 15 Octobre (Favier 9H30-11H30)
- 2) A définir

Formation accompagnateur/suiveur JAJ, JA

A définir → Après vacances Toussaint

FORMATION DU JOUEUR-ARBITRE

- Rôle de la technique par rapport à l'arbitrage et inversement au service du jeu (connaissance et comportement)

« L'entraîneur est le **modèle** pour les jeunes joueurs... les parents et les proches se calques sur sont comportements dans les tribunes »

Connaitre les règles de jeu, l'aspect règlementaire et les procédures pour la FDME

- Code de l'arbitrage, règlement fédéral, remplir sa feuille en match

→ La mauvaise connaissance

Connaitre les exigences d'une Juges Arbitres Jeunes ou Adultes dans sa catégorie et niveau:

- Ne pas être trop exigeant par rapport à leur compétence

→ Appréhender le rôle/les missions et les compétences de chacun

Avoir une attitudes irréprochable à l'entrainement et aux matchs (Savoir-être)

- Avoir un comportement courtois et être polit, avoir des paroles mesurés avec son environnement (joueur, arbitre, table, parents, dirigeants, etc...),

• → Problème de communication,

LA FORMATION DU JOUEUR-ARBITRE

- Rôle de la technique par rapport à l'arbitrage et inversement au service du jeu (formation, notion d'empathie)

« Aujourd'hui le joueur est quelqu'un de complet, au-delà des savoir-faire, il doit être capable d'appréhender l'ensemble de son environnement... le fait de prendre un autre rôle (changer de point de vue) permet de lui faire prendre conscience ou d'appréhender son statut de joueur autrement... Se mettre à la place de l'arbitre peut-être un très bon moyen.

Faire arbitrer vos joueurs à l'entraînement

Les séquences d'échauffements ou d'opposition par les joueurs qui ont envies, joueurs blessés ou fatigués, faire des matchs ou des séquences joués, lors des semaines de relâche ou des périodes sans compétition

Se mettre à la place de l'autre, faire comprendre la difficulté et la responsabilité de l'arbitre

« Faire un mauvais choix de jeu, une mauvaise passe par exemple, peut avoir les mêmes conséquences qu'un mauvais choix de coup de sifflet, on peut faire perdre le match... L'arbitre va rencontrer au cours d'une rencontre 10 à 100 fois plus de choix à faire que le joueur et on ne lui pardonne rien »

« Si un joueur commet des erreurs on peut le sortir du terrain, lorsqu'il fait une bonne action comme marquer un but, il aura réalisé une action positive... L'arbitre avec la meilleure prestation qui soit aura toujours fait une rencontre normale... L'arbitre ne peut pas être remplacé ou marquer un but ! »

ARBITRAGE ET FAIR PLAY CHEZ LES JEUNES

AJ Niv. 3 Sensibilisation		Acquis	En cours d'acquisition	A acquérir
Cat -13	L'Environnement & L'Arbitre	Aucun attendu	Position de base en binôme (position arbitres but et champ)	Relation avec la table de marque : Chrono et Score
				Contrôle des changements
				La gestion du banc (Problème de comportement banc et public)
	La Technique de Jeu	Définir et indiquer le sens du jeu : - JF - Touche - Corner	Aider les joueurs à la compréhension du sens du jeu (par la parole)	Connaître tous les gestes et les appliquer
Reconnaitre les fautes flagrantes: - Marché - Reprise de dribble - Pied - Défense en zone (très franche) - Empiètement (attaque) franc		Faire respecter les distances (3m)		
La Sanction		Appliquer une sanction (avec erreur dans le choix de la sanction : Av et Excl) pour les fautes lourdes : - Poussette 'violente' (niv. -13) - Bras accroché		

ARBITRAGE ET FAIR PLAY CHEZ LES JEUNES

AJ Niv. 3 (Sensibilisation) AJ Niv. 2 (intermédiaire)		Acquis	En cours d'acquisition	A acquérir
Cat -15	L'Environnement & L'Arbitre	Communication avec table : Relation Chronomètre (redémarrage du Chrono)	Initier la communication avec table : se déplacer à la TdM pendant les arrêts du temps de jeu	La gestion du banc (Problème de comportement banc et public)
			Déplacement de l'arbitre : bonne position en binôme (début du déplacement)	Contrôler les changements
	La Technique de Jeu	Définir et indiquer le sens du jeu, y compris le 7 m Reconnaitre les fautes : - Marché - Reprise de dribble - Pied - Défense en zone (franche) - Empiètement (attaque)	Connaître les gestes essentiels et les appliquer	Connaître tous les gestes et les appliquer
			Le passage en force Les bases du jeu passif	Le jeu passif (toutes situations)
			Bonne exécution des jets	
	La Sanction	Appliquer une sanction (avec erreur dans le choix de la sanction : Av et Excl) pour les fautes lourdes : - Poussette 'violente' - Bras accroché	Bonne application entre Av et Excl.	Identifier les cas de disqualification

ARBITRAGE ET FAIRE PLAY CHEZ LES JEUNES

AJ Niv. 2 Intermédiaire		Acquis	En cours d'acquisition	A acquérir	
Cat -17 Cat -19	L'Environnement & L'Arbitre	Communiquer avec table : se déplacer à la TdM pendant les arrêt du temps de jeu - Indiquer les sanctions - Relation Chronomètre (redémarrage du Chrono)	Surveiller les bancs (gestion par le tuteur)		
			Savoir utiliser les cartons de marque		
			Placement et déplacement : initiation de la rotation en cours de jeu		
	Initiation à la modulation du coup de sifflet				
	La Technique de Jeu	Se faire comprendre : Gestuelle Perfectionnement des fautes liées au maniement du ballon	Cas flagrants : - De jeu passif - De passage en force		Notion d'avantage Nouvelles règles 2016
			Règles en lien avec la zone : - Balle au sol - Passage en zone (attaquant) Initiation à la reconnaissance de jeu sans ballon		
La Sanction	Bonne application entre Av et Excl. (SPP et SPA)	Identifier les cas de disqualification flagrants	Nouvelles règles 2016		

LES NOUVELLES REGLES

4 sur 5 vont être appliqués sur nos niveau de jeu

Attention ce document ne respecte pas l'exactitude du texte (voir doc)

Le carton bleu:

Signifie qu'il va y avoir un rapport d'arbitre (procédure carton rouge puis carton bleu)

Acte particulièrement brutale, dangereuses, intentionnelle, comportement anti-sportif particulièrement grossier, perfide voix de fait (crachat, insulte).

Action violente hors du jeu

Le jeu passif:

Suite au geste d'avertissement, maximum 6 passes pour aller tirer (entre 0 et 5 passe la balle

touché/effleurer/contrer par un partenaire/adversaire et récupérer immédiatement dans le jeu est assimilé à une passe, entre 5 et 6 on tolère une passe supplémentaire également sur jet franc/remis en jeu/jet de coin.

Rappel : gardien, poteau et sanction baisse du geste d'avertissement.

Arbitre peu siffler avant les 6 passes si estime que pas de changement de comportement de l'attaque, arbitrage doit prendre en compte l'action des défenses dites actives sur ce thème (geste d'avertissement qui se lève plus vite)

Le gardien qui sort du terrain:

Possibilité de jouer avec 7 joueurs de champs, joueur de champ de peut intervenir dans sa propre surface de but (changement avec GB obligatoire).

Pour information: la règle de la chasuble existe toujours.

Les 30 dernières seconde

Un comportement interdit privant une chance de tir au but d'occasion manifeste de but dans les 30 dernières secondes, préservation du score

BUDGET PRÉVISIONNEL

Domaine dépense: 2210 euros

Equipements: 450 euros

Chemise JAJ x 10 (XXS, XS, S surtout) → 19 euros pièce: 190 euros

Chemise JA x 4 (grise S, M, L, XL) → 35 euros pièces: 140 euros

Carton bleu x 10 → 1 euro pièce: 10 euros

Sifflet fox X 10 → 6 euros pièce: 60 euros

Carton de marque (500) → 0,1 centimes : 50 euros

Saison dernière: environ 420 euros

Réunion et formation: 400 euros

Réunion CA (X4) → 15 euros: 60 euros

T-shirt accompagnateur/suiveur « commission arbitrage » → (20 euros t-shirt pack + marquage) x 8: 160 euros

Réunion de formation JAJ, JA, table de marque, RSEC (X6) → 180 euros

Saison dernière: environ 140 euros (moins de réunion prise en charge des personnes de la commission directement)

Défraiement arbitrage et valorisation AJ: 1360 euros

Avec Sénior 3 en moins à arbitrer: 220 euros en déduit

Saison dernière environ: 1580 euros

Domaine recette:

Action à déterminer vente de quelques choses à déterminer pour faire une sortie convivialité arbitre (repas + action)

LES RELATIONS HUMAINES

- Liens Joueurs-Entraîneur Arbitre-Suiveur (appréhender le rôle de chacun)

En priorité

En tant qu'encadrant se remettre en cause, puis corriger, conseiller, apporter de l'aide à vos joueurs ou vos arbitres techniquement (notre rôle d'encadrant)

Inculqué la même chose à nos joueurs et arbitres

Secondairement:

Echange entre capitaine et arbitre ou/et entraîneur et suiveur pour échanger, comprendre, partager le point de vue et éventuellement modifier et adapter

C'est écouter (et pas entendre) d'abord ce que l'autre vous dit

C'est regarder (et pas voir) d'abord ce que l'autre vous montre

Attention au relation entre majeur et mineur!

Attention à ne pas mettre de l'huile le feu !



EN ESPÉRANT PASSER UNE TRÈS BONNE
SAISON AVEC VOUS

MERCI POUR VOTRE PARTICIPATION