

# HANDY

## Le cirque à la maison

### L'ENTREE DE SEANCE

Les enfants rentrent sur la piste d'un chapiteau du cirque, se placer en rond.

Le dompteur (papa ou maman) demandera aux enfants d'imiter les animaux :

- Lion : rugissement
- Serpent : ramper
- Singe : cri + gestes du singe
- Elephant : faire la trompe avec le bras
- Chien : japper
- Cheval : galoper....



### LE RETOUR AU CALME

- Se mettre en étoile sur le sol entre les jambes des parents, fermer les yeux.
- Papa ou maman, dira tout doucement, qu'un petit singe monte sur leur ventre, les enfants doivent le caresser, lui donner 1 petit surnom dans leur tête.
- Papa ou maman masseront le front des enfants pour les relaxer
- Le petit singe doit partir rejoindre sa maman, lui faire 1 petit coucou et le laisser partir.
- Ouvrir les yeux, se mettre sur le côté et se lever tout douce



# La situation proposée

## L'HISTOIRE

- ➔ Les dompteurs doivent amener le plus vite possible le trésor au Roi Lion dans son coffre

### MATERIEL

- Bouteilles : 6
- Tabourets : 5
- Balles : 10
- Couverture ou duvet : 1
- Cuillères : 10
- Bassine : 1

### EXPLICATIONS

- Prendre 1 petite cuillère ou 1 balle,
- Slalomer entre les tabourets
- Roulade sur la couverture,
- 1 ère bouteille: passer entre à 2 pieds
- 2 ème bouteille : passer à l'extérieur les bouteilles
- 3ème entre les 2 bouteilles. Glisser sur le dessus du banc sans faire tomber le trésor (la cuillère ou la balle) et déposer dans le coffre.

Revenir et taper dans la main pour que son frère /soeur /parent puisse partir.

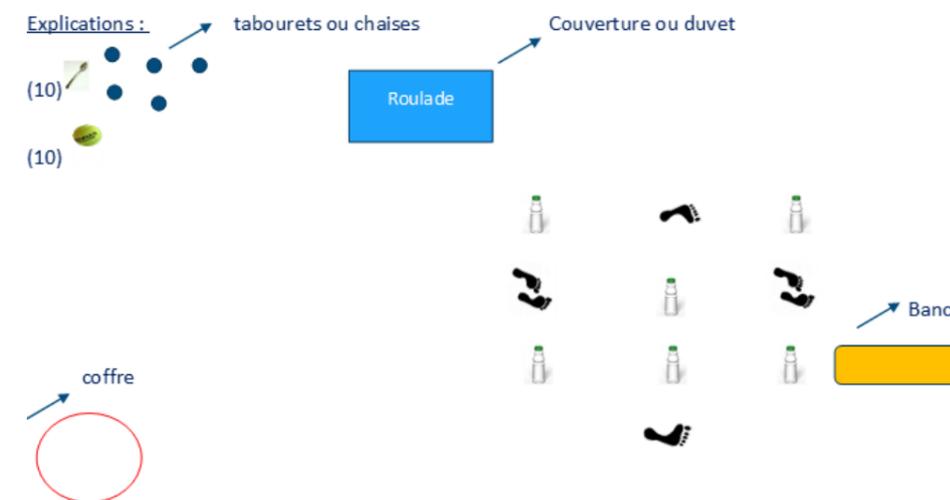
Le jeu sera fini quand tout le trésor sera parvenu dans le coffre. Si le trésor tombe, revenir au début et prendre 1 autre trésor (ne pas se resservir du trésor qui est tombé)

### DANS CE JEU L'ENFANT VA:

- **Faire preuve de coordination**
- **Faire preuve de précision**
- **Enchaîner des parcours variés, enchaîner des obstacles, rouler, ramper, slalomer**

### ORGANISATION

Dans 1 espace défini, les dompteurs doivent réaliser un parcours de motricité composé de « cônes » (bouteilles en plastique) – « grand cônes » (tabourets ou chaises) – « coffre » (bassine) – balles (possibilité de les fabriquer soi-même avec du papier aluminium) – « petites cuillères » (trésor) – « tapis » (couverture ou duvet) – banc



### CONSEILS

- Vérifier si l'enfant fait le parcours correctement (ne pas hésiter à bien lui montrer avant ou l'accompagner au début)
- Prévoir de l'espace suffisant
- Attention à ne pas faire tomber le trésor
- Insister sur le fait que le dompteur prenne bien qu'un trésor à la fois

### FAIRE EVOLUER

- Changer l'ordre du matériel
- Faire le slalom sur 1 pied
- Passer sous le banc
- Sur la pointe des pieds
- Sur les talons
- Faire le parcours en marche arrière