COMMISSION ARBITRAGE
LIGUE AUVERGNE RHÔNE ALPES

# Formation initiale JAJ T3
# VALENCE - 12 janvier 2020
# 9h - 13h

*Stagiaires présents* : DUPINAY Julie (BEAUREPAIRE), TESTUD Charlotte et BEN KHALIFA Ferdawss (LE POUZIN), MERCIER Charlotte et ARLAUD Lisa (LE TEIL), FARNIER Axel et LECOINTE Hippolyte (LORIOL), LIENARD Antoine et PAWLIK Cyprien (MORESTEL).
*Encadrement* : MARIUSSE Claude ptitcaius@gmail.com 06 18 89 21 05 et PERCHET Jean-Louis jeanlouis.perchet@free.fr 06 78 10 08 78

## INTEGRATION

sur une feuille de format A4

- Prénoms (noms si plusieurs prénoms) au centre de la feuille
- haut à gauche (comment vous vous sentez ce matin?)
- haut à droite (votre club)
- Milieu à gauche (votre expérience)
- Milieu à droit (pourquoi êtes-vous là?) → Motivation
- Bas à gauche (vos attentes)
- Bas à droite (règle de vie de la journée)

Se présenter : 1 minute/ personne sous forme d'échange.

## FOCUS ATTENTES DU NIVEAU JAJ T3

Partage sous forme de Brainstorming: attente des JAJ, motivation des JAJ, valeurs de la formation que l'on veut essayer de mettre en place.

## ROLE ET MISSION PRINCIPALE DE L'ARBITRE

Animation « technique du Carrousel »
En groupe de 3 avec un thème: sur affiche A1 une couleur par groupe

- Ce que doit faire l'arbitre avant la rencontre
- Ce que doit faire l'arbitre pendant la rencontre
- Ce que doit faire l'arbitre après la rencontre

**Stabilisation de façon collective par affiche (voir ANNEXE fin de CR).**

## PRESENTATION D'OUTILS IMPORTANTS

- FDME GDME
- Outils I Hand (espace document, planification désignation, bref présentation)
- Réponses aux questions diverses.

# NOTION DE FAUTE

**Règle 8 : Irrégularités et comportements anti-sportifs** (code d'arbitrage édition 2016 page 32)
https://cloudinary.corebine.com/ffhb-production/image/upload/v1562270663/ffhb-prod/assets/les_regles_de_jeu.pdf
Critères de décision :
Dans le cas des irrégularités amenant une sanction personnelle, les critères de décision ci- dessous sont à appliquer en fonction :

- de la position du joueur qui commet l'irrégularité (de face, de côté ou de l'arrière),
- de la partie du corps touchée par l'irrégularité (haut du corps, bras tireur, jambe, tête, cou, nuque),
- de l'intensité de l'irrégularité (détermination de la force du contact corporel et/ou de l'irrégularité envers un adversaire en plein mouvement),
- de la répercussion de l'irrégularité :
    - sur la perte du contrôle du corps et du ballon,
    - sur le déplacement qui est gêné ou empêché,
    - sur la continuité du jeu qui est interrompue.

Lors de l'appréciation du comportement, il convient de prendre en compte la situation de jeu appropriée (exemples : tir, déplacement dans l'espace libre ou situation de contre-attaque).
**Etude de cas (vidéo)**

# ANNEXE production des stagiaires

***AVANT LE MATCH***

- Manger sainement
- Se préparer (tenue, sifflet, pas de bijoux, cheveux attachés …)
- Vérifier les cages, l'éclairage, éventuels objets encombrants, fermer les portes côté buts, contrôler le terrain (eaux…)
- Feuille de match (vérifier, décocher)
- Tirage (appeler les capitaines, choix du ballon)
- vérifier la table, le bon nombre de joueurs sur le terrain et sur le banc
- Donner les temps morts aux coaches
- Préparation du/des carton(s)
- Verrouiller la feuille de match
- Vérifier que personne ne porte de bijoux, que les lunettes soient réglementaires, que les cheveux des joueuses soient bien attachés
- Vérifier qu'il y ait bien les 5 couleurs différentes sur le terrain : 2 équipes + 2 Gb + Arbitre
- protocole : entrée en ligne

***PENDANT LE MATCH***

- Siffler les fautes, faire respecter les règles
- Chronométrer le temps
- noter les buts et les sanctions sur le carton jaune
- Communiquer avec la table de marque
- S'assurer de la sécurité des joueurs
- Avoir une bonne utilisation des cartons : jaune, rouge, bleu et blanc
- Siffler fort si nécessaire
- public : si débordement, appeler le responsable de salle.
- Expliquer les fautes aux joueurs
- Communiquer avec son binôme : zone de changement
- Faire les bons gestes
- Rester dans le match sans se laisser déstabiliser
- Vérifier entrée/sortie des joueurs sur le terrain

***APRES LE MATCH***

- Serrer la main des joueurs et remercier la table
- Rendre le ballon à l'équipe
- Check les joueurs
- Débloquer la feuille
- Vérification de la feuille de match : nombre de buts, sanctions et vérification de la feuille (officiels, joueurs…)
- Voir avec les coaches s'il y a des blessés ; les noter sur la feuille
- Noter le rapport si carton bleu
- Demander à toutes les personnes de la table, coaches, etc… de signer la feuille
- Signer en dernier et fermer la feuille
- S'étirer

**Remarque des formateurs : les stagiaires maitrisent des connaissances approfondies. Reste bien sûr à vérifier les compétences.**

***Rapporteur, Jean-Louis Perchet***