

48 heures avant la Golden League...

Venez fouler le terrain
de la **Maison des Sports** !

Tournoi Hand Fluo

A partir de 19h00
Buvette sur place
6 joueurs max. / équipe
20 € / équipe

Mardi **19**
mars 2019

Maison des Sports • Place des Bughes
Clermont-Ferrand

Infos & inscriptions : www.aura-handball.fr
Rubrique « Évènements » Golden League »

Jérémy RÉAULT

06 48 23 13 21

5100000.jreault@ffhandball.net

PRESENTATION GENERALE



OBJECTIFS:

- Rassembler une 100aine d'étudiants pour découvrir la pratique « Hand Fluo »
- Mettre en avant les notions de plaisir, de convivialité (pas d'esprit de compétition)
- Mettre en avant les relations entre la Ligue AURA de Sport Universitaire et la Ligue Auvergne Rhône Alpes Handball
- Assurer une mixité dans la pratique du handball (filles/garçons, licenciés/non licenciés)
- Associer cet événement à la promotion de la Golden League Féminine organisée le 21 Mars 2019

MOYENS:

- Utilisation de la grande salle (5000 places) de la Maison des Sports avec un terrain Gerflor en configuration Golden League
- Partenaire du milieu scolaire investi: FFSU

PUBLICS:

1 tournoi unique mixte ouvert aux étudiants

ORGANISATION TOURNOI HAND FLUO

- **DATE:** Mardi 19 MARS 2019 (à partir de 19h)
- **LIEU:** Grande salle de la Maison des Sports - Place des Bughes - Clermont-Ferrand
- **DESCRIPTION:**
3 terrains (dimension 20m de longueur * 13m de largeur)
Les règles de jeu seront essentiellement basées sur les règles Hand à 4 : engagement du gardien, contacts interdits, remplacements illimités, valorisation des buts spectaculaires (volte, kung-fu, tirs entre les jambes, dans le dos)
L'accès dans la Maison des Sports se fera par l'entrée Nord. Le grand parking devant la Maison des Sports est gratuit
- **INSCRIPTION:**
Pré-inscription obligatoire en ligne avant le **15 mars 2019**
Inscription payante : 20€ par équipe
Règlement sous forme de chèque (à l'ordre de la Ligue AURA Handball) ou espèce à envoyer par courrier à la Ligue AURA Handball (64 rue des Courtiaux 63000 Clermont-Ferrand) ou à déposer au CRSU - Campus des Cézeaux 7 Place Vasarely
Ouvert à 18 équipes de 5-6 joueurs maximum
- **LOGISTIQUE:**
Mise en place d'une buvette tout au long de la soirée : Hots-dogs (3€) / Bière (3€) / Soft (2€)
Des accessoires fluo seront donnés à tous les participants
- **PLANNING PROVISOIRE DE LA SOIREE:**

Début	Fin	Descriptif
19h	19h30	Accueil des participants
19h30	23h	Tournoi
23h	Minuit	Récompenses + rangement

REGLEMENT

LE MATERIEL

- 3 terrains installés sur le Gerflor de la Golden League
- Une aire de jeu de 20 mètres de longueur et 13 mètres de large
- Des zones horizontales de chaque côté à 5 mètres du but (mini but securit pliable)
- Un ballon fluo

LA COMPOSITION DES EQUIPES

- **Mixité des équipes fortement conseillée / déguisement possible**
- Equipe composée au minimum de 5 joueurs et au maximum de 6 joueurs
- 1 gardien + 3 joueurs de champ (les autres sont remplaçants)

LES REGLES

- Les types de défense utilisées devront mettre en avant les notions de dissuasion ou d'interception - **la neutralisation est interdite**
- Respect des règles du marcher, de la zone et du passage en force – **utilisation du dribble possible**
- **Les défenses alignées sont strictement interdites** (on joue le tout pour l'attaque)
- **Les sorties du gardien sont strictement interdites** afin de préserver l'intégrité physique des joueurs
- Les changements de joueurs s'effectuent à volonté (pas plus de 4 joueurs sur le terrain gardien compris)
- Au début de chaque période, les engagements se font par jet d'arbitre au centre du terrain (l'arbitre doit innover à chaque engagement pour rendre ce moment fun)
- Après chaque but, l'engagement se fait dans la zone neutre par le gardien
- Les remises de jeu se jouent de la façon suivante:
 - Si la balle sort sur les côtés de l'aire de jeu, c'est une touche
 - Si la balle sort du côté des zones neutres, remise en jeu du gardien (pas de jet de coin)

REGLEMENT

LES SANCTIONS

- Toutes les infractions « mineures » sont sanctionnées d'un jet franc à l'endroit de la faute, les défenseurs doivent avoir la possibilité de se mettre à un mètre du tireur.
- Pour toutes les autres fautes graves, pouvant atteindre l'intégrité physique d'un joueur, l'arbitre accorde des points de pénalité à l'équipe lésée. Tout joueur ne respectant pas de façon volontaire l'esprit festif et fun de cette pratique se verra exclu du tournoi par l'organisateur.

LES ARBITRES

- Les arbitrages doivent se faire par un ou deux joueurs non concernés par la rencontre en cours
- Ils sont les garants du jeu et de l'esprit de cette soirée
- Ils favorisent et encourage le jeu d'attaque aérien et spectaculaire
- Ils comptent les points selon son appréciation du côté spectaculaire de l'action
- Ils font respecter les règles du jeu et notamment toutes les règles de sécurité

LES POINTS

- Un match se déroule en 2 manches (temps des manches en fonction du nombre d'équipes et du nombre de terrains). Mise en place d'un chrono unique pour les 3 terrains
 - Manche 1 : match « normal » (valeur des points / but expliqué ci-dessous)
 - Manche 2 : mise en place d'un « **un contre gardien** » : 3 joueurs de chaque équipe sont désignés pour faire un contre gardien en partant chacun leur tour vers le but adverse après avoir fait une passe à leur propre gardien (valeur des buts identique à celle des manches précédentes)
 - Le score final du match est le cumul des scores des 2 manches
-
- Un but marqué en « kung-fu » (le tireur réceptionne et tire dans la même suspension) vaut 2 points
 - Un but marqué en double kung-fu (une première passe à un joueur en suspension qui remet avant de retomber à un autre, lui-même réceptionnant et tirant dans la même suspension) vaut 3 points
 - Un but marqué de façon spectaculaire (à l'appréciation de l'arbitre) peut valoir 2 points
 - Tous les autres buts valent 1 point

CONTACT



N'hésitez pas à nous contacter pour avoir de plus amples renseignements:

REAULT Jérémy, Chargé de développement Ligue AURA
Handball

06 48 23 13 21

5100000.jreault@ffhandball.net